3D-BOM Platform(β版) ユーザーガイド

AppliCraft

2021/04/01

目次

アプリケーション概要2
3D-BOM Platform とは
動作環境
操作フロー
インストール手順4
インストール
アンインストール
アプリケーション操作手順8
3D-BOM Platform を起動する
ファイルを開く(Rhino データ)
ファイルを開く(パーツリスト・配置情報)11
View の操作12
カメラパレット
アセンブリパレット14
パーツの移動
バルーンの作成17
ファイルの保存
2D 画像と部品表データの出力 19
テンプレート設定手順22
カスタマイズしたテンプレートを使用する22
レイアウトの変更
SVG(色や線幅など)の設定25

アプリケーション概要 3次元部品展開図作成ツール

3D-BOM Platform とは

- 3DCAD や CG ソフトで作成した 3D データを部品展開し、2D の画像データに変換するツールです。
- 部品表・作業指示書・組立手順書・プレゼン資料の作成など、あらゆる場面で活用できます。
- 機能はシンプルなので CAD を使わない設計以外の方でも操作やレイアウトは簡単です。





動作環境

対応 OS :	Windows10
対応 3D モデル :	obj 形式、3dm 形式(Rhino4/5/6/7)
対応 GPU :	GeForce600 番台以降(OpenGL4.3 以降)
	※Radeon/Intel CPU 内蔵 GPU は動作保証対象外
その他要件:	Microsoft Excel for Office365 64bit版 がインストールされている必要があります。

操作フロー

操作フローは以下の通りです。

Rhino データを用いる場合とそうでない場合で、読み込み手順が異なります。



インストール手順 インストーラ実行~アンインストール

インストール

① インストーラを実行します。ご利用の Excel のビット数に合わせてインストーラを選択してください。 このとき、右画像のような表示が出たら「はい」をクリックします。





② 言語を選択し、「OK」をクリックします。

セットアッ	プに使用する言語の	選択	\times
18	インストール中に利	用する言語を追	躍んでください:
	日本語		~
	[ОК	キャンセル

③インストール先を確認し、「次へ」をクリックします。

i号 3DBOMPlatform セットアップ	_	-		\times
インストール先の指定 3DBOMPlatform のインストール先を指定してください。			(
3DBOMPlatform をインストールするフォルダを指定して、「次 い。	へ」を	リックし	してくださ	
続けるには「次へ」をクリックしてください。別のフォルダーを選択するにに ください。	お参照	目をク	リックして	
C:¥Program Files¥3DBOMPlatform		参照	掇 <mark>(R)</mark>	
このプログラムは最低 53.5 MB のディスク空き領域を必要とします。				
(大へ)) >		キャンセ	216

④ 内容を確認し、「次へ」をクリックします。

🔐 3DBOMPlatform セットアップ			\times
ブログラムグルーブの指定 プログラムアイコンを作成する場所を指定してください。		¢	
セットアップはスタートメニューにプログラムのショートカットを作成し	ます。		
続けるには「次へ」をクリックしてください。違うディレクトリを選択するには「参 ください。	照」を	クリックして	
3DBOMPlatform	参)照 <mark>(R)</mark>	
< 戻る(B) 次へ(N) >		キャンセ	216

⑤ デスクトップにショートカットを作成するかどうか選択し、「次へ」をクリックします。

🕞 3DBOMPlatform セットアップ	_		\times
追加タスクの選択 実行する追加タスクを選択してください。			ð
3DBOMPlatform インストール時に実行する追加タスクを選択して、「パ さい。	いくってい	ックしてく	Ę
Add the desktop icon			
次へ(N)	>	キゼ	セル

⑥「インストール」をクリックすると、インストールが開始されます。



⑦この画面が出たらインストール完了です。「完了」をクリックして終了します。



アンインストール

3D-BOM Platform をコンピュータから削除する方法は次の通りです。

① Windows の「アプリと機能」の画面を開き、「3DBOMPlatform」をクリックします。

← 設定		- 0	×
☆ ホーム	アプリと機能		
設定の検索・ク	並べ替え:名前 > フィルター:すべてのドライブ >		1
アプリ	Contraction of the local division of the loc		
■ アプリと機能	3DBOMPlatform v1.05	53.4 MB 2020/11/10	
≒ 既定のアプリ	1.05		
ロル オフライン マップ	変更	アンインストール	
G Web サイト用のアプリ	and a second sec		
ロキ ビデオの再生			

③ 以下のような表示が出たら「はい」をクリックします。



④ アンインストールして問題なければ「はい」をクリックします。



⑤ 以下の表示が出たら「OK」をクリックし、アンインストール完了です。



アプリケーション操作手順

BOMPlatform 画面

3D-BOM Platform を起動する

① スタートメニュー、あるいはデスクトップのショートカットアイコンをクリックし、「3DBOMPlatform」を起動します。



ライセンス認証: 初回起動時のみライセンスキー入力が求められます。

ライセンスキー入力	×
ライセンスキーを入力してください:	ОК
	キャンセル

② ライセンスが問題なければ、以下のようなウィンドウが立ち上がります。

14	BOMPlatform - [無题]	- m - 23
ズ ファイル(E) 編集(E) ツール(I) 表示(Y) ヘルプ(H)		- 0
カメラパレット(C) # ×		
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □		
力对于登録	2 X	
עאַרעענייייייעאנע אייעראייייייעערעייייייעאנע		INUM I

ファイルを開く (Rhino データ)

Rhino データがある場合は、直接ファイルを読み込むことができます。

① メニューの「ファイル> Rhinoceros データを開く」をクリックします。



② 任意の Rhino データ (.3dm) を選択し、「開く」をクリックします。



③ パーツ展開後の 3dm データを保存するフォルダを指定し、「OK」をクリックします。フォルダは新しく作成しても、 既存のフォルダを選んでもどちらでも構いません。

フォルダーの参照	×
パーツリストデータ出力フォルダ選択	
> 🧊 3D オブジェクト	^
א 🖶 אַלאַער-א	
✓ 🛄 デスクトップ	
✓ 3D-BOM_Platform	
document	
sample	
	×
フォルダー(F): 新しいフォルダー	
新しいフォルクーの1FRX(N) OK キャフセ	

④ 読込が完了するとビュー上にモデルが表示されます。また、指定したフォルダには、展開されたパーツデータ(.3dm)とパーツリスト(PartsList.csv)、配置情報ファイル(PlaceInfo.csv)が自動生成され保存されます。



パーツはレイヤ情報をもとに分解されます: パーツは Rhino のレイヤ情報をもとに分解されるので、あらかじめ展開したいパーツ別にレイヤを分けておく必要があります。レイヤ構造(サブレイヤも含む)はそのまま維持されるので、 レイヤ構造を疑似的なアセンブリ構造として扱うことができます。



10

ファイルを開く(パーツリスト・配置情報)

Rhino 以外のデータを開く※、あるいは一度部品展開した Rhino データを再度途中から開きたい場合は、ここから始めます。

① メニューの「パーツリスト、配置情報ファイルを開く」をクリックします。



※Rhino 以外のデータを開く場合: <u>事前にパーツリストファイルと配置情報ファイルを作成しておく必要</u>があります (それぞれの作成方法はサンプルデータを参照ください)。

② パーツリストファイルを選択し、「開く」をクリックします。



③もう一度ダイアログが立ち上がるので、配置情報ファイルを選択し、「開く」をクリックします。



④ パーツリスト・配置情報の保存内容に応じて、ビュー上にモデルが表示されます。



View の操作

ビュー画面の操作方法は以下の通りです。

内容	操作方法
パーツ選択	マウス左ボタンをクリック
カメラ平行移動	マウスホイールボタンをドラッグ
カメラズーム	マウスホイールボタンを回転
カメラフィット	メニュー「表示>フィット」、あるいは Ctrl+F
カメラ回転	マウス右ボタンをドラッグ(カーソル位置によって動きが変わります、画像参照) Shift キーを押しながら行うと 15°間隔で回転します

▼右マウスボタンによるカメラの動き



カメラパレット

カメラはあらかじめデフォルトで登録されている角度に切り替えることもできます。 「XY」など、回転したい平面名をダブルクリックするとカメラが切り替わります。



「カメラ登録」をクリックすると、現在のカメラアングルを名前を付けて保存することができます

(ユーザー設定のカメラアングルの削除・名称変更は名称の上で右クリックします)。



アセンブリパレット

左下のタブを切り替えると、アセンブリパレットが開かれます。



アセンブリパレットの操作:

内容	操作方法
パーツ一覧表示	「+」ボタンクリックで展開、「-」ボタンクリックで折畳み
パーツ選択	パーツ名称をクリック
パーツ表示/非表示切替	パーツ名称横のチェックボックスを切替



パーツの移動

① パーツ移動は、メニューの「ツール> 移動」から実行します。移動した軌跡を表示したい場合は、メニューの「ツー ル> 移動(軌跡つき)」を実行します。



② 移動モードの時に、パーツを選択すると「移動対象を選択してください」というダイアログが表示されます。これは、 アセンブリ構造の親・子・孫どの単位で移動を行うかを選択するものです。



③ 選択したパーツを、ドラッグすると座標軸に沿ってパーツが移動します。 以下の画像は、「移動(軌跡つき)」でパーツを移動した結果です。



④ この作業を繰り返すことで、パーツを分解していきます。



「元に戻す」と「やり直し」: メニュー「編集>元に戻す(あるいは Ctrl+Z)」を実行することで操作を1つずつ戻 すことができます。逆にやり直したい場合は、メニュー「編集>やり直し(あるいは Ctrl+Y)」を実行します。

バルーンの作成

① カメラ調整、パーツ移動後に、バルーンを配置できます。メニュー「ツール> バルーン作成」を実行します。

	M_	し(T) キテハハ		
'		ル(1) 夜小(⊻)	(<u>n</u>)	_
	×	View操作(<u>V</u>)	Shift+V	×
no		移動(M)	Shift+M	лø
S		移動(軌跡つき)(<u>L</u>) Shift+L	
00		バル-ン作成(<u>B</u>)	Shift+B	
001-A-02上でストン1				
-001-A-02_Ľ 2ኦን2				
00	1-A-	-03_/\°''/A		

ご注意: 現仕様では、バルーンはビュー画面上の位置を基準に配置されるのでバルーンの作成は、パーツ移動と カメラやウィンドウサイズの調整が完了してから実行してください。

BOMPlat	form	\times
0	現在のウィンドウの状態でパルーンの作成を開始します。パルーンの作成はカ メラ方向、ウィンドウサイズを固定しての操作になるため、後でウィンドウの状 態を変更することができません。現在のウィンドウの状態でパルーンの作成を 開始してもよいですか。(パルーン作成に適した表示状態でない場合、「いい え」を押してカメラ、ウィンドウサイズを調整してください)	
	はい(Y) いいえ(N)	

② パーツを選択し、ドラッグするとバルーンが生成されます。作成順に番号が連番で割り振られます。



その他のバルーン操作:

内容	操作方法
バルーン移動	バルーン側、あるいは引出線先端をドラッグ
バルーン削除	Ctrl キーを押しながらバルーンをクリック
バルーンの数字書き換え	バルーンをダブルクリック(数字以外の入力も可)
10_ホルト1 10_オ /パルーンテキスト変更 × あ のK キャンセル	

ファイルの保存

① パーツの移動やバルーン配置を保存したい場合は、メニュー「ファイル> 配置情報ファイルを保存」を実行します (パーツリストの内容は変更されないので保存するのは配置情報のみで問題ありません)。



② 既存ファイルを選択(上書き)するか、あるいは、新しく名前を付けて「保存」をクリックします。

🜠 Choose 3D Place Ir	nfo Fi	le				×
$\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$	≪ 3	D-BOM_Platform > 新	しいフォルダー	~ Ö	新しいフォルダーの	り検索 り
整理 ▼ 新しいフ	ォルダ	-				::: • ?
- 	^	名前	^	更	新日時	種類
		🔊 PartsList.csv		20	20/11/10 12:16	Microsoft Excel CS.
 エスクトッノ * サスクトッノ * サウンロード * 		PlaceInfo.csv		20	20/11/10 17:26	Microsoft Excel CS.
🚔 ドキュメント 🖈	× <	[>
ファイル名(N):	Plac	elnfo.csv	_			~
ファイルの種類(T):	3D P	lace Info Files (*.csv)				~
▲ フォルダーの非表示					保存(S)	キャンセル

2D 画像と部品表データの出力

部品展開やバルーンを配置したイメージを画像データとして出力します。

① メニュー「ファイル> 印刷用データ作成」を実行します。



② Excel のテンプレートが起動します。マクロを使用するため「コンテンツの有効化」をクリックします。

自動保存 🖅 🖯 🖓 🖓 🖓 🗸 👻 template.xlsm 🖌 👂 検索	8 🖬 – 🗆 X
ファイル <u>ホーム</u> 挿入 ページレイアウト 数式 データ 校閲 表示 開発 ヘルプ Acrobat チーム	☆ 共有 マコメント
$ \begin{array}{c} & & \\ & & $	$\blacksquare = \lambda$ Σ Σ Σ $\overline{\Sigma}$ $\overline{\Sigma}$ D \overline{P} $\overline{\Sigma}$ \overline{D} D \overline{P} $\overline{\Pi}$ \overline{O} \overline{P} $\overline{\Pi}$ \overline{O} \overline{P}
	セル 編集 アイデア へ
したキュリティの警告マクロが無効にされました。 コンテンツの有効化	×
BS27 • : $\times \checkmark f_x$	~
このテキストボックスのサイズにSVGが挿入されます	
template setting	Þ
	▦ ▣ 罒 – → + 95%

③ 出力するデータのファイル名を入力し、「保存」をクリックします。

🚺 印刷用データ出力フ	ァイル選択							×
$\leftarrow \rightarrow \uparrow $	< Windows (C:) > ユーザー	 > デスクトック 	プ > 3D-BOM_Platform >	新しいフォルダー	5 V	新しいフォルダーの検	索	٩
整理 ▼ 新しいフ	ォルダー							?
PC	^ 名前	^	更新日時	種類	サイズ			
🧊 3D オブジェクト			検索条件に一致する	項目はありません。				
↓ ダウンロード	<u> </u>							
	· 印刷田データ view							
ファイルの種類(T):	Fxcelファイル (*.xlsx)							~
作成者:	kanano	9 7: 970	追加	ዎ イ トル: ዎ	イトルの追加			
▲ フォルダーの非表示					ツール(L) ▼	保存(S)	キャンセル	

④ Excel テンプレートに画像が自動挿入され、指定したフォルダに保存されます。画像の大きさは調整可能です。 また同時に 2D 画像(SVG 形式)も生成されます。

自動保存 🅢 🖫 🖓 - 🖓 - マ 印刷用データ.xlsx + 👂 検索	🔜 📝 🔜 🗸 新しいフォルダー	– 🗆 🗙
ファイル ホーム 挿入 ページレイアウト 数式 データ 校問 表示 開発 ヘルプ Acrobat チーム	ファイル ホーム 共有 表示	~ 😮
	★ ■	選択
	← → < ↑ → 3D-BOM_Platform > 新しいフォルダー < ひ	新しいフォルダー 🔎
	名前 更新日時	種類
No. 二茶 二名 数量 優考		Rhino 3-D Model
1 80-001-A-01 755510/A## 1	BC-001-A-02-01_ビストン本体1.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	🚽 😨 BC-001-A-02-01_ビストン本体2.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	📓 📴 BC-001-A-02-02_シールキット外1.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	📰 l 📴 BC-001-A-02-02_シールキット外2.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	🔜 : 📓 BC-001-A-02-03_シールヤット内1.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	BC-001-A-02-03_シールキット内2.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	BC-001-A-03_^ - "/A .3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	📲 BC-001-A-04_締結部品A.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
A Add	🚽 ' 📓 BC-001-B-01_ブレーキキャリバーB本体 .3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	🐉 Dr 📓 BC-001-B-02-01_キャリペ−1.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	BC-001-B-02-01_**9/ -2.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	BC-001-B-02-02_7 レーキハ' ァト' 1.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	📃 P(📓 BC-001-B-02-02_7 ν-ቱ/፣ ታド 2.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	Image: BC-001-B-03_固定金具1.3dm 2020/11/10 12:16 2020/11/10 12:16 10 1	Rhino 3-D Model
	📕 J BC-001-B-03_固定金具2.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	BC-001-B-03_固定金具3.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
		Rhino 3-D Model
	BC-001-B-04_總結部品B1.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	EC-001-B-04_缔结部品B2.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
alle.	📓 🕴 📓 BC-001-C-M10_ぎ ルト1.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	🍌 : 📓 BC-001-C-M10_ኛ ルト2.3dm 2020/11/10 12:16	Rhino 3-D Model
	PartsList.csv 2020/11/10 12:16	Microsoft Excel CS
A4 1:N 2020/11/10 •• •• •• 00	2020/11/10 17:26	Microsoft Excel CS
BC-001-ASSY プレーキキャリバー 000001 00	 の印刷用データ.svg 2020/11/10 17:44 	Chrome HTML Do
		Microsoft Excel ワ
() template setting (
	4	
EØ 1	26 個の項目 状況: 22 共有	8== 1
	and a second	1000 Land

SVG(Scalable Vector Graphics)形式: 拡大縮小が容易なベクター画像です。JPEG や PNG などの ビットマップ形式の画像と異なり、線は線として表現されるため、拡大縮小しても品質が劣化することがありません。 また、汎用性が高く、Illustrator などでの編集も可能です。

▼PowerPoint に挿入したイメージ

自動森 💽 🖯 🏷 🖓 😨 🔹 九ゼオージ	a>1 - PowerPoint		8 🗉 – 🖬 🗙
ファイル ホーム 挿入 デザイン 画面切り替え ア	- アニメーション スライドショー 校閲 表示 ヘルプ Acrob	at ストーリーボード	· (大王 모 기 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲	→ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Compared Line Terms Adobe PDF の 作成および共有 ジョン ×
クリップボード 「」 スライド	フォント 15 段落	「」 図形描画 「」 編集	Adobe Acrobat 音声 デザイナー へ
スライド 1/1 🕕 日本語		<u>_</u> /−ト 🗉 🎟	때 모 + 65% ↔

▼Illustrator で開いたイメージ

Ai	♠ ファイル(F) 編集(E) オブジェクト(O) 書式(T) 選択(S) 効果(C) 表示(V) ウィンドウ(W) ヘルプ(H) 🛛 📰 マ	初期設定 🗸 🛛 🔎 Adobe Stock を検索	
**	ECRAJ用データ.svg @ 75.79% (RGB/GPU ブレビュー) 🗙		
		ν 	
		 × ※ レイヤー1 	0
		 balloon text 	
.			
1.			
T,			•
<u>୍</u> ର		Alloon	
. ا			
A			
1			
2m			
		 <	
Ч,		 ○ 	
ر ، 15		move line	
4		👁 🔰 Silhouette	
G		 sunken sharp 	
-		hidden	
•••			
		- 1レイヤー ロック 単	े भाषा 🗊
		び & ®	41 7 🗎



カスタマイズしたテンプレートを使用する

2D 画像を挿入する Excel テンプレートは、インストール時からデフォルトで用意されていますが、 部品表や図枠のレイアウト、色などをカスタマイズしたテンプレートを用いることも可能です。

① アプリケーションをインストールしたフォルダ(特に変更していない場合は、

「C:¥Program Files¥3DBOMPlatform¥Default」)からテンプレートファイルをコピーします。



② 任意の場所に貼り付けて、起動します。



③ Excel ファイルが開かれたら、レイアウトは「template」、SVG の設定は「setting」タブで編集します。 それぞれの設定については次項以降を参照ください。



④ 設定が完了したら、ファイルを保存します。



⑤ 3DBOMPlatformを開き、メニュー「ファイル> アプリケーション設定」をクリックします。



⑥ 先に編集したテンプレートファイルの保存場所を指定し「OK」をクリックすると、次回から出力時にそのテンプレート ファイルが使用されるようになります。

アプリケーション設定	×
□ デフォルトのテンプレートを使用する	
TUTU-FUTUL C:#Users# #Desktop#template.xism	
ОК <i>+</i> +	いセル

レイアウトの変更

テンプレートファイルの「template」タブを編集することでレイアウトの変更ができます。

2D 画像挿入位置の設定: 3D-BOM Platform により SVG 形式で出力された画像は、Excel の「テキストボックス」に挿入されます。そのため、 複数の Shape オブジェクト(テキストボックス・図形・画像など)がテンプレートフ アイル内に存在すると正しく画像が挿入されない可能性がありますのでご注意ください。

	○ 	
	0 	0
	oo	0
ŀ		94X A4
E		*** BC-001-ASSY

部品表データ挿入位置の設定: パーツリストの情報が自動で挿入されます。テンプレート内の「%〇〇〇」という 表記の部分にそれぞれの項目に応じたリストが挿入されます。

表記	内容
%label	バルーンのラベル
%id	パーツ ID
%name	パーツ名称
%count	パーツの使用数
%path	パーツファイルの保存場所
%child	子要素のパーツID

ラベル	ID)	名称	使用回数	ファイルパス
%label	%id	%name	%count	%path
	a 4	$\sim / \sim \sim$	- 0 1 1 .	
雅町	人	山(テン)		(広照)
0-0-0				

ラベル	ID	名称	使用回数	ファイルパス
	assy1	BC-001-ASSY	1	
	assy2	BC-001-A_7	1	
	parts1	BC-001-A-01	1	BC-001-A-01_
	assy3	BC-001-A-02	1	
	parts2	BC-001-A-02	1	BC-001-A-02-
	parts3	BC-001-A-02	1	BC-001-A-02-
	parts4	BC-001-A-02	1	BC-001-A-02-
	assy4	BC-001-A-02	1	
	parts5	BC-001-A-02	1	BC-001-A-02-
	parts6	BC-001-A-02	1	BC-001-A-02-
1	parts7	BC-001-A-02	1	BC-001-A-02-
1	parts8	BC-001-A-03	1	BC-001-A-03_
	parts9	BC-001-A-04	1	BC-001-A-04_
	assy5	BC-001-B_7	1	
1	parts10	BC-001-B-01	1	BC-001-B-01_
2	assy6	BC-001-B-02	1	
	parts11	BC-001-B-02	1	BC-001-B-02-
	parts12	BC and BC O	100 1	BC-001-B-02-
3	assy7	BC 66 70	发 1	
	parts13	BC-001-B-02	1	BC-001-B-02-
	porto14	PC-001-P-02	31	DC 001 D 02

枠線やセル、印刷範囲、関数などの設定: 基本的なレイアウトや関数の挿入方法については、標準的な Excel の使用方法と同様ですので、Excel 関連の各種書籍、学習サイトなどをご参照ください。

✓ f _x =CF4						
	No.	品書	品名	教물	備去	1
	No.	=CF4	ЦГ ИЯ			
のサイズにSVGが挿入されます						

SVG(色や線幅など)の設定

テンプレートファイルの「setting」タブを編集することで、2D 画像の色や線幅、線種などの変更ができます。

没定項目一覧				
「項目	中項目	小項目	僮	備考
È般	パス	パーツリストファイル	W:¥work¥3DBOM¥20200717_3D部品表¥data¥PartsList.csv	必須項目
		配置情報フォルダ	W:¥work¥3DBOM¥20200717_3D部品表¥data	任意設定(「開く」ボタンを押した際の初期の
	バルーン半径		18	デフォルト値 18
線処理	外形線を抽出するか?		TRUE	デフォルト値 TRUE
	陰線を抽出するか?		FALSE	デフォルト値 FALSE
	シャープエッジ(凹)を抽	自出するか?	TRUE	デフォルト値 TRUE
	シャープエッジ(凸)を抽出するか?		TRUE	デフォルト値 TRUE
	シャープエッジと判定	する面の角度(単位:度)	120	デフォルト値 120
/Gファイル出力	外形線	色(stroke属性)	black	デフォルト値 black
	(fill属性は固定で"none"	線幅(stroke-width属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		線種 書かれるドットの繰り返し(stroke-dasharray属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		線種 書かれるドットの開始位置(stroke-dashoffset属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		端部(stroke-linecap属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		セグメント接合部(stroke-linejoin属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		マイターリミット(stroke-miterlimit属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
	陰線	色(stroke属性)	black	デフォルト値 black
	(fill属性は固定で"none"	線幅(width属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		線種 書かれるドットの繰り返し(stroke-dasharray属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		線種 書かれるドットの開始位置(stroke-dashoffset属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		端部(stroke-linecap属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		セグメント接合部(stroke-linejoin属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		マイターリミット(stroke-miterlimit属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
	シャープエッジ(凹)	色(stroke属性)	black	デフォルト値 black
	(fill属性は固定で"none"	線幅(width属性)		デフォルト値 なし(設定しない)
		線種 書かれるドットの繰り返し(stroke-dasharray属性)		デフォルト値 なし(設定しない)

設定可能な項目: 現バージョンで設定可能な項目は下記の通りです。

項目	内容
隠線処理	外形線/隠線/エッジなどの表示・非表示を TRUE/FALSE で指定
外形線の SVG 属性	色/線幅/線種など
隠線の SVG 属性	色/線幅/線種など
シャープエッジ(凹)の SVG 属性	色/線幅/線種など
シャープTッジ(凸)の SVG 属性	 色/線幅/線種など
オブジェクト移動線(動跡)の S\/G 属性	
バルーン関連	「 バルーン半径、引出線の色/線幅/線種、テキストの色/フォントなど

SVG 属性の表記方法: SVG 属性の表記方法については、各種書籍や学習サイトを参照ください。



- 外形線の色を「orange」、線幅を「2」に
- 隠線の表記を「TRUE」、色を「gray」、線種(stroke-dasharray 属性)を「3 3」に
- オブジェクト移動線の色を「navy」、線種(stroke-dasharray 属性)を「411」に
- バルーンのフォントファミリーを「Arial Black」に