

Lands Design コマンド一覧

2020/8/20

■ メインコマンド（ツールバーアイコンがあるもの）

ツールバータブ	コマンド名	内容
Lands Objects	Plant	 植栽
	Plant From Points	 植栽: 点から
	Plants Paint	 植栽: ポインタの軌跡から
	Plant Row	 並木: パスに沿って
	Forest	 森林: 境界線から
	Shrub	 低木: パスに沿って
	Groundcover	 緑化: 境界線から
	Wall	 壁: 矩形断面
	Fence	 フェンス
	Stair	 階段
	Path	 縁石: 断面形状指定
	Row	 部材を配列
	Library	 部材ライブラリ
	Terrain	 地形
	Pick Boundary	 地形をトリム
	Add Contour	 地形を修正: 等高線/点群から
	Add Hole	 掘削
	Add Cut and Fill	 切土/盛土: 境界線から
	Add Path	 切土/盛土: パスに沿って
	Divide	 地形を区分
	Volume Of Earthmoving	 切土/盛土の算出
	Import Earth Elevation Data	 標高データをインポート
	Elevate Curves	 等高線を3次元化

ツールバータブ	コマンド名	内容
Lands Documentation	Sprinkler	 散水装置
	Sprinkler Array	 散水装置を配列
	Pipe	 配水管
	Plant List	 植栽リスト
	Urban Furniture List	 部材リスト
	Sprinkler List	 散水装置リスト
	Pipe List	 配水管リスト
	Zoning List	 ゾーニングリスト
	Terrain List	 地形リスト
	Export List	 リストをエクスポート
	Plant Label	 植栽ラベル
	Plant Label Linking	 植栽ラベル(ポリライン)
	Plant Photo	 植物写真
	Label	 ラベル
	Dimension	 基準点からの距離
	Slope	 勾配
	Zonify	 ゾーニング
	Plant Shadows	 植物の日影
Lands Tools	Edit Panel	 編集パネル
	Animation Panel	 アニメーションパネル
	Plant Database	 植物データベース
	Image Filters Application	 画像フィルター加工
	Set Viewport	 視点の設定
	Walk Mode	 ウォークモード

■サブコマンド（ツールバーアイコンがないもの、メニューから実行）

メニュー内のコマンドの場所	コマンド名	内容
Lands Design > Vegetation > Forest	Redistribute	樹木の配置の再分配
Lands Design > Vegetation > Forest	Add Hole	境界線内の植栽を除外
Lands Design > Vegetation > Forest	Remove All Holes	除外解除
Lands Design > Vegetation > Groundcover	Add Hole	境界線内の緑化を除外
Lands Design > Vegetation > Groundcover	Remove All Holes	除外解除
Lands Design > Vegetation	Tag Object As Plant	オブジェクトを植栽オブジェクト化
Lands Design > Vegetation	Untag Object As Plant	オブジェクトを植栽オブジェクト化の解除
Lands Design > Vegetation	Species Manager	植物マネージャ
Lands Design > Civil Work > Stair	Exterior Curves	階段の外形曲線
Lands Design > Civil Work > Path	Edit Section Profile	断面形状の編集(作業平面)
Lands Design > Urban Funiture	Library Block Manager	部材ブロックマネージャ
Lands Design > Terrain Modeling	Import GIS Data	GISデータをインポート
Lands Design > Terrain Modeling	Import DEM	DEMをインポート
Lands Design > Terrain Modeling > Terrain	Remove Boundary	地形をトリム解除
Lands Design > Terrain Modeling	Tag Object As Terrain	オブジェクトを地形オブジェクト化
Lands Design > Terrain Modeling	Untag Object As Terrain	オブジェクトを地形オブジェクト化の解除
Lands Design > Irrigation System > Sprinkler	Reorient	散水方向の修正
Lands Design > Irrigation System > Sprinkler Array	Add Hole	境界線内の散水装置を除外
Lands Design > Irrigation System > Sprinkler Array	Remove All Holes	除外解除
Lands Design > Documentation > Plant Label	Identify Plants	植栽を選択: ラベルから
Lands Design > Documentation > Plant Label	Add/Remove Label	ラベルに植栽を追加/除外
Lands Design > Documentation > Plant Label	Identify Label	ラベルを選択: 植栽から
Lands Design > Documentation > Plant Photo	Change Image	写真の変更
Lands Design > Documentation > Dimension	Set Main Origin	基準点の設定
Lands Design > Documentation > Dimension	Change Origin	基準点の変更
Lands Design > Documentation	SuperHatch	SuperHatch

メニュー内のコマンドの場所	コマンド名	内容
Lands Design > Edit	Edit	プロパティを編集
Lands Design > Edit	Update	更新
Lands Design > Edit	Copy Properties From Another Object	他のオブジェクトからプロパティをコピー
Lands Design > Edit	Copy To Another Curve	他のパス曲線にコピー
Lands Design > Edit > Convert To	2D	2D表示に変換
Lands Design > Edit > Convert To	3D	3D表示に変換
Lands Design > Edit > Convert To	2D and 3D	2D/3D両方表示
Lands Design > Edit > Adjust	Elevation	任意高さに合わせる
Lands Design > Edit > Adjust	To Zero Elavation	基準高さに合わせる
Lands Design > Edit > Adjust	To Terrain	地形に合わせる
Lands Design > Edit	Ungroup	Landsオブジェクトのグループ化解除
Lands Design > Edit	Randomize	植栽の方向をランダム化
Lands Design > Edit	Edit Image	イメージを編集
Lands Design	2D Display	2D表示
Lands Design	3D Display	3D表示
Lands Design > Utilities	Apply The Lands Design Template	Lands Designテンプレートを適用
Lands Design > Utilities	Generate KML File	KMLファイルの生成
Lands Design > Utilities	Generate Document For Delivery	Lands Designに依存しない形式で保存
Lands Design > Utilities > nXt Plants	Plant Mixer	nXt植物ミキサー
Lands Design > Utilities > nXt Plants	Generate Preview	nXt植物プレビュー
Lands Design	Options	Lands Designオプション
Lands Design > Help	Lands Design Help	Lands Designヘルプ
Lands Design > Help	Update Lands Design	アップデート情報
Lands Design > Help	Technical Support	テクニカルサポート
Lands Design > Help	About Lands Design	Lands Designについて